

بهمن ۹۵ تا تیر ۹۶

بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای در آئینه مطبوعات



روابط عمومی

فهرست



۲	رکورد ثبت نام در یک مسابقه بازی رایانه ای ایرانی شکست	فنا ۱۱۱
۲	در لیگ بازی های رایانه ای با رویکرد حمایتی مشارکت داشته ایم	خبرگزاری دانشجویان ایران ISNA
۲	در لیگ بازی های رایانه ای با رویکرد حمایتی مشارکت داشته ایم	دعای امید
۳	در لیگ بازی های رایانه ای با رویکرد حمایتی مشارکت داشته ایم	شاد
۳	حضور ایران در جام جهانی ورزش های الکترونیک قطعی شد	مرکز خبری
۴	رکورد ثبت نام در بزرگ ترین مسابقات بازی های رایانه ای ایران شکسته شد	نیوز
۴	حضور ایران در جام جهانی ورزش های الکترونیک قطعی شد	بی بی سی
۴	آبم صوتی صدای بازی - قسمت 97 : معرفی رویداد گیم آپ 2 در آبادان	pagefive
۵	حضور ایران در جام جهانی ورزش های الکترونیک قطعی شد	EC NEWS
۵	مدیرعامل برج میلاد تهران عنوان کرد: در لیگ بازی های رایانه ای با رویکرد حمایتی مشارکت داشته ایم	نسل امروز
۶	حضور ایران در جام جهانی ورزش های الکترونیک قطعی شد	کلیه الکترونیک
۷	حضور ایران در جام جهانی ورزش های الکترونیک قطعی شد	پایان تب
۷	اخبار	المنار
۸	حضور ایران در جام جهانی ورزش های الکترونیک قطعی شد	فاندر
۹	رکورد ثبت نام در بزرگ ترین مسابقات بازی های رایانه ای ایران شکسته شد	قوانینوز
۹	حضور ایران در جام جهانی ورزش های الکترونیک قطعی شد	قوانینوز
۹	ناظران ارتباطات و فناوری اطلاعات ایران را بشناسید	پول پرس
۱۱	برنامه زمان بندی مسابقات لیگ بازی های رایانه ای به زودی منتشر می شود	فاندر
۱۲	قطعی شدن حضور ایران در جام جهانی ورزش های الکترونیک	باشگاه خبرنگاران

تعداد محتوا : ۱۹



روزنامه

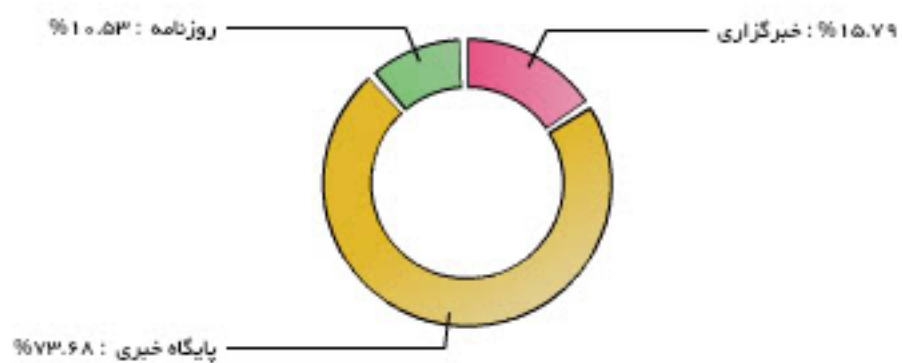
۲

پایگاه خبری

۱۴

خبرگزاری

۳





رکورد ثبت نام در یک مسابقه بازی رایانه ای ایرانی شکست

رکورد ثبت نام برای حضور در لیگ بازی های رایانه ای ایران شکست تا این رقابت ها، بزرگ ترین مسابقات تاریخ کشور نام بگیرد.

فناوران - در حالی تعداد ثبت نام کنندگان در سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران از مرز ۴ هزار نفر عبور کرده است که در دوره نخست این رقابت ها ۲ هزار و در دوره دوم ۳ هزار نفر در این رویداد شرکت کرده بودند.

مهرت ثبت نام در این رقابت ها قرار بود ۵ شهریورماه به پایان برسد اما با توجه به استقبال گسترده علاقه مندان به بازی های رایانه ای، این مهرت تا دهم شهریورماه تمدید شده است. با این حال و پیش از پایان مهرت نهایی ثبت نام، این رقابت ها به بزرگ ترین مسابقات تاریخ بازی های رایانه ای در ایران بدل شده است.

برای این رقابت ها یک میلیارد ریال جایزه تعیین شده و قرار است در صورت اختصاص سهمیه، قهرمانان رشته های فیفا و کلتش رویال، به مسابقات جهانی ورزش های الکترونیکی پاریس ESWC اعزام شوند.

جایزه ویژه این رقابت ها هم یک دستگاه خودرو ۲۰۶ است که به قهرمان رشته ای اهدا خواهد شد که بیشترین تعداد شرکت کننده را داشته باشد. تاکنون بیش ترین تعداد شرکت کننده در بازی ایرانی Quiz of Kings و بازی فیفا بوده و این دو رشته رقابت بسیار تنگاتنگی در این خصوص دارند. بنابراین باید تا ۱۰ شهریور ماه و پایان مهرت ثبت نام صبر کرد و دید در نهایت خودرو ۲۰۶ به عنوان جایزه کدام رشته تعیین خواهد شد.

بازی های PES ۲۰۱۷ و FIFA ۲۰۱۷ در دو کنسول پلی استیشن ۴ و اکس باکس ۳۶۰، بازی Clash Royale و بازی ایرانی Quiz of Kings برای گوشی های هوشمند و بازی Counter Strike Global Offensive برای کامپیوتر، رشته های سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران هستند. علاقه مندان برای ثبت نام در سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران، می توانند به نشانی

evnd.co/0TxyR مراجعه کنند.

سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران توسط بنیاد ملی بازی های رایانه ای و برج میلاد تهران و با همکاری شرکت مکعب به عنوان نماینده جام جهانی بازی های رایانه ای ESWC از ۱۳ تا ۲۳ شهریور در مجموعه برج میلاد برگزار می شود.



مدیرعامل برج میلاد تهران: در لیگ بازی های رایانه ای با رویکرد حمایتی مشارکت داشته ایم

مدیرعامل برج میلاد تهران گفت: در لیگ بازی های رایانه ای با رویکرد حمایتی مشارکت داشته ایم.

به گزارش ایسنا و به نقل از روابط عمومی برج میلاد تهران، دکتر علی درویش پور در خصوص سومین لیگ بازی های رایانه ای گفت: به عقیده ی ما، رویدادهای فرهنگی نظیر لیگ بازی های رایانه ای به سبب طیف وسیع مخاطبانش، جایگاه ویژه ای را به خود اختصاص داده است. به همین دلیل برج میلاد تهران با رویکرد حمایتی، میزبان این لیگ شده است.

مدیرعامل برج میلاد تهران با اشاره به اهداف این برج از مشارکت با بنیاد ملی بازی های رایانه ای گفت: ما با هدف حمایت از رویدادهای فرهنگی، توجه به نیازمندی های جوانان و غنی سازی اوقات فراغت شان و همچنین ترویج رقابت سالم میان جوانان و با توجه به سطح بالای مسابقات، امسال نیز مجدداً تصمیم به همکاری با بنیاد ملی بازی های رایانه ای گرفتیم.

درویش پور با بیان اینکه برج میلاد در دوره های گذشته تجربه موفقی از میزبانی این لیگ داشته است، گفت: تجربه های موفق گذشته سبب شد در این دوره نیز همکاری مجدد داشته باشیم.



در لیگ بازی های رایانه ای با رویکرد حمایتی مشارکت داشته ایم

مدیرعامل برج میلاد تهران عنوان کرد:

در لیگ بازی های رایانه ای با رویکرد حمایتی مشارکت داشته ایم

دکتر علی درویش پور در گفت و گو با خبرنگار روابط عمومی برج میلاد تهران در خصوص سومین لیگ بازی های رایانه ای گفت: به عقیده ی ما، رویدادهای فرهنگی نظیر لیگ بازی های رایانه ای به سبب طیف وسیع مخاطبانش، جایگاه ویژه ای را به خود اختصاص داده است. به همین دلیل برج میلاد تهران با رویکرد حمایتی، میزبان این لیگ شده است. مدیرعامل برج میلاد تهران با اشاره به اهداف این برج از مشارکت با بنیاد ملی بازی های رایانه ای گفت: ما با هدف حمایت از رویدادهای فرهنگی، توجه به نیازمندی های جوانان و غنی سازی اوقات فراغت شان و همچنین ترویج رقابت سالم میان جوانان و با (ادامه دارد ...)



(ادامه خبر ...) توجه به سطح بالای مسابقات، امسال نیز مجدداً تصمیم به همکاری با بنیاد ملی بازی های رایانه ای گرفتیم. درویش پور با بیان اینکه برج میلاد در دوره های گذشته تجربه ی موفقی از میزبانی این لیگ داشته است، گفت: تجربه های موفق گذشته سبب شد در این دوره نیز همکاری مجدد داشته باشیم.

وی در پاسخ به اینکه برج میلاد تهران چه تمهیداتی را برای این مسابقات اندیشیده، گفت: از آنجایی که لیگ بازی های رایانه ای بزرگ ترین مسابقات رایانه ای کشور محسوب می شود، برج میلاد تهران تلاش داشته است به نحوی شایسته و با بهره مندی از بالاترین استانداردهای لازم و ظرفیت موجود، میزبان این لیگ باشد.

وی افزود: ما با در اختیار گذاشتن امکاناتی نظیر فضایی مناسب و درخور، تأمین برق، استیج، صوت و LED، و همچنین اطلاع رسانی های به موقع و مستمر در برگزاری هرچه بهتر این مسابقات مشارکت می کنیم.

مدیر عامل برج میلاد تهران در پایان گفت: با توجه به اهمیت حضور خانواده ها و بازدیدکنندگان به عنوان تماشاگران این مسابقات، برج میلاد تهران با در اختیار گذاشتن صندلی به تعداد کافی، پارکینگ و سایر امکانات جانی برج، پذیرای این عزیزان خواهد بود.

گفتنی است سومین لیگ بازی های رایانه ای با مشارک برج میلاد تهران و بنیاد ملی بازی های رایانه ای از ۱۳ الی ۲۳ شهریور در سایت نمایشگاهی برج میلاد تهران برگزار می شود.



در لیگ بازی های رایانه ای با رویکرد حمایتی مشارکت داشته ایم (۱۳۹۵-۱۳۹۶)

شهردار آنالین: مدیر عامل برج میلاد تهران گفت: در لیگ بازی های رایانه ای با رویکرد حمایتی مشارکت داشته ایم.

دکتر علی درویش پور در خصوص سومین لیگ بازی های رایانه ای گفت: به عقیده ی ما، رویدادهای فرهنگی نظیر لیگ بازی های رایانه ای به سبب حلیف وسیع مخاطبانش، جایگاه ویژه ای را به خود اختصاص داده است. به همین دلیل برج میلاد تهران با رویکرد حمایتی، میزبان این لیگ شده است.

مدیر عامل برج میلاد تهران با اشاره به اهداف این برج از مشارکت با بنیاد ملی بازی های رایانه ای گفت: ما با هدف حمایت از رویدادهای فرهنگی، توجه به نیازمندی های جوانان و غنی سازی اوقات فراغت شان و همچنین ترویج رقابت سالم میان جوانان و با توجه به سطح بالای مسابقات، امسال نیز مجدداً تصمیم به همکاری با بنیاد ملی بازی های رایانه ای گرفتیم.

درویش پور با بیان اینکه برج میلاد در دوره های گذشته تجربه موفقی از میزبانی این لیگ داشته است، گفت: تجربه های موفق گذشته سبب شد در این دوره نیز همکاری مجدد داشته باشیم.



فرصت ثبت نام تا پایان امروز؛ حضور ایران در جام جهانی ورزش های الکترونیک قطعی شد (۱۳۹۵-۱۳۹۶)

اختصاص سهمیه به ایران در مسابقات Electronic Sports World Cup در شهر پاریس فرانسه قطعی شد.

به گزارش خبرگزاری مهر به نقل از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، سهمیه حضور در مسابقات جهانی ورزش های الکترونیک ESWC در رشته Clash Royale شب گذشته به صورت قطعی به ایران اختصاص یافت. بدین ترتیب قهرمان لیگ بازی های رایانه ای ایران در رشته Clash Royale، به مسابقات جهانی اعزام خواهد شد.

جام جهانی ورزش های الکترونیک، هر سال و با حضور قهرمانان بازی های رایانه ای کشورهای مختلف، به عنوان یکی از معتبرترین و مهیج ترین مسابقات این حوزه در جهان برگزار می شود.

نمایندگان ایران از سال ۲۰۱۲ در این مسابقات حضور داشته اند که درخشان ترین نتیجه آن، به سال ۲۰۱۴ و قهرمانی نوید برهانی در رشته فیفا باز می گردد. در سال گذشته هم، نمایندگان ایران در سه رشته فیفا، کلتش رویال و کانتر استرایک به این مسابقات اعزام شدند.

براساس این گزارش، لیگ بازی های رایانه ای ایران، به عنوان مسابقات انتخابی بازی های جهانی، ۱۳ تا ۲۳ شهریورماه با همکاری بنیاد ملی بازی های رایانه ای، برج میلاد تهران و شرکت مکعب (نماینده ESWC در ایران) برگزار می شود.

فرصت ثبت نام در مسابقات انتخابی تا پایان امروز جمعه دهم شهریور ماه تعیین شده است.

علاقه مندان برای ثبت نام در سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران، می توانند به نشانی cgame.ir مراجعه کنند.

**رکورد ثبت نام در بزرگ ترین مسابقات بازی های رایانه ای ایران شکسته شد (۱۳۹۵-۱۳۹۶/۹۶/۹۵)**

رکورد ثبت نام برای حضور در لیگ بازی های رایانه ای ایران شکسته شد تا این مسابقه، به بزرگ ترین مسابقات بازی در تاریخ کشور تبدیل شود

به گزارش سرمندنیوز به نقل از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، در حالی تعداد ثبت نام کنندگان در سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران از مرز ۴۰۰۰ نفر عبور کرده است که در دوره نخست این رقابت ها ۲۰۰۰ و در دوره دوم ۳۰۰۰ نفر در این رویداد شرکت کرده بودند.

مهرت ثبت نام در این رقابت ها قرار بود پنجم شهریورماه به پایان برسد اما با توجه به استقبال گسترده علاقه مندان به بازی های رایانه ای، این مهرت تا دهم شهریورماه تمدید شده است. با این حال و پیش از پایان مهرت نهایی ثبت نام، این رقابت ها به بزرگ ترین مسابقات تاریخ بازی های رایانه ای در ایران بدل شده است.

برای این رقابت ها یک میلیارد ریال جایزه تعیین شده و قرار است در صورت اختصاص سهمیه، قهرمانان رشته های فیفا و کلتش رویال، به مسابقات جهانی ورزش های الکترونیکی پاریس ESWC اعزام شوند.

جایزه ویژه این رقابت ها هم یک دستگاه خودرو ۲۰۶ است که به قهرمان رشته ای اهدا خواهد شد که بیشترین تعداد شرکت کننده را داشته باشد. تاکنون بیشترین تعداد شرکت کننده در بازی ایرانی Quiz of Kings و بازی فیفا بوده و این دو رشته رقابت بسیار تنگاتنگی در این خصوص دارند. بنابراین باید تا ۱۰ شهریور ماه و پایان مهرت ثبت نام صبر کرد و دید در نهایت خودرو ۲۰۶ به عنوان جایزه کدام رشته تعیین خواهد شد.

بازی های PES ۲۰۱۷ و FIEA ۲۰۱۷ در دو کنسول پلی استیشن ۴ و ایکس باکس ۳۶۰، بازی Clash Royale و بازی ایرانی Quiz of Kings برای گوشی های هوشمند و بازی Counter Strike Global Offensive برای کامپیوتر، رشته های سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران هستند. علاقه مندان برای ثبت نام در سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران، می توانند به نشانی <http://cgame.ir> مراجعه کنند.

سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران توسط بنیاد ملی بازی های رایانه ای و برج میلاد تهران و با همکاری شرکت مکب به عنوان نماینده جام جهانی بازی های رایانه ای ESWC از ۱۳ تا ۲۳ شهریور در مجموعه برج میلاد برگزار می شود.

**حضور ایران در جام جهانی ورزش های الکترونیک قطعی شد (۱۳۹۵-۱۳۹۶/۹۶/۹۵)**

اختصاص سهمیه به ایران در مسابقات Electronic Sports World Cup در شهر پاریس فرانسه قطعی شد.

اختصاص سهمیه به ایران در مسابقات Electronic Sports World Cup در شهر پاریس فرانسه قطعی شد. به گزارش بی باک به نقل از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، سهمیه حضور در مسابقات جهانی ورزش های الکترونیک ESWC در رشته Clash Royale شب گذشته به صورت قطعی به ایران اختصاص یافت. بدین ترتیب قهرمان لیگ بازی های رایانه ای ایران در رشته Clash Royale، به مسابقات جهانی اعزام خواهد شد. جام جهانی ورزش های الکترونیک، هر سال و با حضور قهرمانان بازی های رایانه ای کشورهای مختلف، به عنوان یکی از معتبرترین و مهیج ترین مسابقات این حوزه در جهان برگزار می شود.

نمایندگان ایران از سال ۲۰۱۲ در این مسابقات حضور داشته اند که درخشان ترین نتیجه آن، به سال ۲۰۱۴ و قهرمانی نوید برهانی در رشته فیفا باز می گردد. در سال گذشته هم، نمایندگان ایران در سه رشته فیفا، کلتش رویال و کانتر استرایک به این مسابقات اعزام شدند.

براساس این گزارش، لیگ بازی های رایانه ای ایران، به عنوان مسابقات انتخابی بازی های جهانی، ۱۳ تا ۲۳ شهریورماه با همکاری بنیاد ملی بازی های رایانه ای، برج میلاد تهران و شرکت مکب (نماینده ESWC در ایران) برگزار می شود.

فرصت ثبت نام در مسابقات انتخابی تا پایان امروز جمعه دهم شهریور ماه تعیین شده است.

علاقه مندان برای ثبت نام در سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران، می توانند به نشانی cgame.ir مراجعه کنند.

**آیتم صوتی صدای بازی - قسمت ۹۷؛ معرفی رویداد گیم آپ ۲ در آبادان (۱۳۹۵-۱۳۹۶/۹۶/۹۵)**

آیتم صوتی "صدای بازی" هر هفته از سوی بنیاد ملی بازی های رایانه ای منتشر می شود و در آن به اخبار و حواشی صنعت بازی های ویدیویی داخلی کشور عزیزمان می پردازد.

به تازگی شماره ۹۷ صدای بازی منتشر شده و در آن به مصاحبه با سید ابوالفضل سجادی سازنده بازی تک تیرانداز: عملیات انتقام و همچنین مصاحبه با رضا محمد زاده دبیر اجرایی رویداد استارتاپی بازی های موبایل Game Up پرداخته شده است. (ادامه دارد ...)

(ادامه خبر ...) داتلود آیتم صدای بازی - قسمت ۹۷

به گفته آقای محمدزاده، رویداد Game Up در مدت ۳ روز و با همکاری سازمان آموزش و فنی و حرفه ای مجتمع آموزشی پانیز و شبکه اینترنتی سیمرغ از تاریخ ۱۶ الی ۱۸ شهریور ماه ۱۳۹۶ در استان خوزستان، شهرستان آبادان برگزار خواهد شد. علاقه مندان به ثبت نام و حضور در این رویداد می توانند به این آدرس اینترنتی مراجعه کنند.

لازم به ذکر بوده که وب سایت خبری و تحلیلی پردیس گیم در راستای حمایت از گیم آپ ها و صنعت بازی های ویدیویی داخلی با اعزام تیم خبرنگاری به محل برگزاری، پوشش خبری و تصویری کاملی از آن خواهد داشت.



حضور ایران در جام جهانی ورزش های الکترونیک قطعی شد (۱۴/۱۰/۹۵-۱۶/۱۰/۹۵)

اقتصاد ایران: اختصاص سهمیه به ایران در مسابقات Electronic Sports World Cup در شهر پاریس فرانسه قطعی شد.

به گزارش خبرنگاری مهر به نقل از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، سهمیه حضور در مسابقات جهانی ورزش های الکترونیک ESWC در رشته Clash Royale شب گذشته به صورت قطعی به ایران اختصاص یافت. بدین ترتیب قهرمان لیگ بازی های رایانه ای ایران در رشته Clash Royale، به مسابقات جهانی اعزام خواهد شد.

جام جهانی ورزش های الکترونیک، هر سال و با حضور قهرمانان بازی های رایانه ای کشورهای مختلف، به عنوان یکی از معتبرترین و مهیج ترین مسابقات این حوزه در جهان برگزار می شود.

نمایندگان ایران از سال ۲۰۱۲ در این مسابقات حضور داشته اند که درخشان ترین نتیجه آن، به سال ۲۰۱۴ و قهرمانی نوید برهانی در رشته فیفا باز می گردد. در سال گذشته هم، نمایندگان ایران در سه رشته فیفا، گلش رویال و کانتر استرایک به این مسابقات اعزام شدند.

براساس این گزارش، لیگ بازی های رایانه ای ایران، به عنوان مسابقات انتخابی بازی های جهانی، ۱۲ تا ۲۳ شهریورماه با همکاری بنیاد ملی بازی های رایانه ای، برج میلاد تهران و شرکت مکعب (نماینده ESWC در ایران) برگزار می شود.

فرصت ثبت نام در مسابقات انتخابی تا پایان امروز جمعه دهم شهریور ماه تعیین شده است.

علاقه مندان برای ثبت نام در سوئین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران، می توانند به نشانی cgame.ir مراجعه کنند.



مدیرعامل برج میلاد تهران عنوان کرد: در لیگ بازی های رایانه ای با رویکرد حمایتی مشارکت داشته ایم (۱۴/۱۰/۹۵-۱۶/۱۰/۹۵)

دکتر علی درویش پور در گفت و گو با خبرنگار روابط عمومی برج میلاد تهران در خصوص سومین لیگ بازی های رایانه ای گفت: به عقیده ی ما، رویدادهای فرهنگی نظیر لیگ بازی های رایانه ای به سبب طیف وسیع مخاطبانش، جایگاه ویژه ای را به خود اختصاص داده است. به همین دلیل برج میلاد تهران با رویکرد حمایتی، میزبان این لیگ شده است.

مدیرعامل برج میلاد تهران با اشاره به اهداف این برج از مشارکت با بنیاد ملی بازی های رایانه ای گفت: ما با هدف حمایت از رویدادهای فرهنگی، توجه به نیازمندی های جوانان و غنی سازی اوقات فراغت شان و همچنین ترویج رقابت سالم میان جوانان و با توجه به سطح بالای مسابقات، امسال نیز مجدداً تصمیم به همکاری با بنیاد ملی بازی های رایانه ای گرفتیم.

درویش پور با بیان اینکه برج میلاد در دوره های گذشته تجربه ی موفقی از میزبانی این لیگ داشته است، گفت: تجربه های موفق گذشته سبب شد در این دوره نیز همکاری مجدد داشته باشیم.

وی در پاسخ به اینکه برج میلاد تهران چه تمهیداتی را برای این مسابقات اندیشیده، گفت: از آنجایی که لیگ بازی های رایانه ای بزرگ ترین مسابقات رایانه ای کشور محسوب می شود، برج میلاد تهران تلاشی داشته است به نحوی شایسته و با بهره مندی از بالاترین استانداردهای لازم و ظرفیت موجود، میزبان این لیگ باشد.

وی افزود: ما با در اختیار گذاشتن امکاناتی نظیر فضایی مناسب و درخور، تأمین برق، استیج، صوت و LED، و همچنین اطلاع رسانی های به موقع و مستمر در برگزاری هرچه بهتر این مسابقات مشارکت می کنیم.

مدیرعامل برج میلاد تهران در پایان گفت: با توجه به اهمیت حضور خانواده ها و بازدیدکنندگان به عنوان تماشاگران این مسابقات، برج میلاد تهران با در اختیار گذاشتن صندلی به تعداد کافی، پارکینگ و سایر امکانات جاتی برج، پذیرای این عزیزان خواهد بود (ادامه دارد ...)



نسل امروز

(ادامه خبر ...) گفتنی است سومین لیگ بازی های رایانه ای با مشارک برج میلاد تهران و بنیاد ملی بازی های رایانه ای از ۱۳ الی ۲۲ شهریور در سایت نمایشگاهی برج میلاد تهران برگزار می شود.



حضور ایران در جام جهانی ورزش های الکترونیک قطعی شد (۱۳۹۵-۹۶/۱۳۹۶-۹۷)

خبرایران: اختصاص سهمیه به ایران در مسابقات Electronic Sports World Cup در شهر پاریس فرانسه قطعی شد.

به گزارش خبرایران، سهمیه حضور در مسابقات جهانی ورزش های الکترونیک ESWC در رشته Clash Royale شب گذشته به صورت قطعی به ایران اختصاص یافت. بدین ترتیب قهرمان لیگ بازی های رایانه ای ایران در رشته Clash Royale، به مسابقات جهانی اعزام خواهد شد. جام جهانی ورزش های الکترونیک، هر سال و با حضور قهرمانان بازی های رایانه ای کشورهای مختلف، به عنوان یکی از معتبرترین و مهیج ترین مسابقات این حوزه در جهان برگزار می شود.

نمایندگان ایران از سال ۲۰۱۲ در این مسابقات حضور داشته اند که درخشان ترین نتیجه آن، به سال ۲۰۱۴ و قهرمانی نوید برهانی در رشته فیفا باز می گردد. در سال گذشته هم، نمایندگان ایران در سه رشته فیفا، گلش رویال و کانتر استرایک به این مسابقات اعزام شدند. براساس این گزارش، لیگ بازی های رایانه ای ایران، به عنوان مسابقات انتخابی بازی های جهانی، ۱۳ تا ۲۲ شهریورماه با همکاری بنیاد ملی بازی های رایانه ای، برج میلاد تهران و شرکت مکعب (نماینده ESWC در ایران) برگزار می شود. فرصت ثبت نام در مسابقات انتخابی تا پایان امروز جمعه دهم شهریور ماه تعیین شده است.

M

D e t e c t
languageAfrikaansAlbanianArabicArmenianAzerbaijaniBasqueBelarusianBengaliBosnianBulgarianC
atalanCebuanoChichewaChinese (Simplified)Chinese (Traditional)
CroatianCzechDanishDutchEnglishEsperantoEstonianFilipinoFinnishFrenchGalicianGeorgianGerman
Greek Gujarati Haitian
CreoleHawaiianHebrewHindiHmongHungarianIcelandicIgboIndonesianIrishItalianJapaneseKann
adaKazakhKhmerKoreanLaoLatinLatvianLithuanianMacedonianMalagasyMalayMalayalamMaltese
MaoriMarathiMongolianMyanmar (Burmese)
NepaliNorwegianPersianPolishPortuguesePunjabiRomanianRussianSerbianSesothoSinhalaSlovakSlove
nianSomaliSpanishSundaneseSwahiliSwedishTajikTamilTeluguThaiTurkishUkrainianUrduUzbekVietn
ameseWelshYiddishYorubaZulu
AfrikaansAlbanianArabicArmenianAzerbaijaniBasqueBelarusianBengaliBosnianBulgarianCatalanCe
buanoChichewaChinese (Simplified)Chinese (Traditional)
CroatianCzechDanishDutchEnglishEsperantoEstonianFilipinoFinnishFrenchGalicianGeorgianGerman
Greek Gujarati Haitian
CreoleHawaiianHebrewHindiHmongHungarianIcelandicIgboIndonesianIrishItalianJapaneseKann
adaKazakhKhmerKoreanLaoLatinLatvianLithuanianMacedonianMalagasyMalayMalayalamMaltese
MaoriMarathiMongolianMyanmar (Burmese)
NepaliNorwegianPersianPolishPortuguesePunjabiRomanianRussianSerbianSesothoSinhalaSlovakSlove
nianSomaliSpanishSundaneseSwahiliSwedishTajikTamilTeluguThaiTurkishUkrainianUrduUzbekVietn
ameseWelshYiddishYorubaZulu

Text-to-speech function is limited to ۲۰۰ characters

Options : History : Feedback : Donate Close

ثبت نام قوانین مسابقات زمان بندی مسابقات لیگ بازی های رایانه ای ایران
لغو اشتراک



حضور ایران در جام جهانی ورزش های الکترونیک قطعی شد (۱۳۹۵/۰۶/۰۱ - ۱۳۹۵/۰۶/۰۴)

اختصاص سهمیه به ایران در مسابقات Electronic Sports World Cup در شهر پاریس فرانسه قطعی شد. به گزارش بازتاب به نقل از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، سهمیه حضور در مسابقات جهانی ورزش های الکترونیک ESWC در رشته Clash Royale شب گذشته به صورت قطعی به ایران اختصاص یافت. بدین ترتیب قهرمان لیگ بازی های رایانه ای ایران در رشته Clash Royale، به مسابقات جهانی اعزام خواهد شد.

جام جهانی ورزش های الکترونیک، هر سال و با حضور قهرمانان بازی های رایانه ای کشورهای مختلف، به عنوان یکی از معتبرترین و مهیج ترین مسابقات این حوزه در جهان برگزار می شود.

نمایندگان ایران از سال ۲۰۱۲ در این مسابقات حضور داشته اند که درخشان ترین نتیجه آن، به سال ۲۰۱۴ و قهرمانی نوید برهانی در رشته فیفا باز می گردد. در سال گذشته هم، نمایندگان ایران در سه رشته فیفا، کلتش رویال و کانتر استرایک به این مسابقات اعزام شدند.

براساس این گزارش، لیگ بازی های رایانه ای ایران، به عنوان مسابقات انتخابی بازی های جهانی، ۱۲ تا ۲۲ شهریورماه با همکاری بنیاد ملی بازی های رایانه ای، برج میلاد تهران و شرکت مکعب (نماینده ESWC در ایران) برگزار می شود.

فرصت ثبت نام در مسابقات انتخابی تا پایان امروز جمعه دهم شهریور ماه تعیین شده است.

علاقه مندان برای ثبت نام در سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران، می توانند به نشانی cgame.ir مراجعه کنند.



اخبار

لژوم توسعه مراکز بهداشتی عرضه دام زنده

یک عضو شورای اسلامی تهران، ری و تجریش با تاکید بر تسهیل خرید مردم در خرید دام زنده ویژه مراسم عید سعید قربان، تاکید کرد: باید مراکز عرضه بهداشتی دام زنده در سطح شهر تهران توسعه پیدا کنند. زهره صدراعظم توری در حاشیه بازدید از مرکز عرضه بهداشتی دام زنده منطقه ۲ گفت: یکی از اقدامات خوب شهرداری تهران برپایی جایگاه های موقت عرضه بهداشتی دام زنده بوده است که در ایامی همچون عید سعید قربان و اربعین حسینی برپا می شوند و به شهروندان تهرانی ارائه خدمات می کنند. وی افزود: در این مراکز گوشت به صورت مستقیم و با نظارت های بهداشتی به شهروندان عرضه می شود و علاوه بر تسهیلات مناسب برای شهروندان بر قیمت گوشت نیز در این مراکز نظارت ویژه ای وجود دارد. وی با اشاره به وجود سه مرکز ثابت و برپایی ۲۲ مرکز موقت ویژه عید قربان، گفت: برپایی این مراکز، خرید شهروندان برای این ایام را تسهیل کرده است. لذا امیدواریم برای سالهای آینده شاهد توسعه این مراکز در سطح شهر تهران باشیم. این عضو شورای اسلامی تهران، ری و تجریش برپایی غرفه های فرهنگی را یکی دیگر از اقدامات مناسب در کنار عرضه بهداشتی دام زنده ویژه عید سعید قربان خواند.

بازدید شهردار و اعضای شورای شهر تهران از مراکز عرضه بهداشتی دام

شهردار تهران، رئیس شورا و برخی اعضای شورای اسلامی شهر تهران، ری و تجریش همزمان با عید سعید قربان از محل عرضه بهداشتی دام زنده واقع در منطقه ۲ شهر تهران بازدید کردند. محسن هاشمی رئیس شورای اسلامی شهر تهران در حاشیه بازدید خود از این مرکز گفت: آنچه که از فضای مراکز عرضه بهداشتی دام زنده مشاهده کردیم، فضای خوبی بود و شاهد استقبال خوب مردم نیز بودیم. عرضه بهداشتی دام زنده در سالهای گذشته آغاز شده و از ۱۸ مرکز اسمال به ۲۵ مرکز رسیده است. وی افزود: این اماکن برای مردم فراهم شده تا ضمن تسهیل دسترسی آنها برای خرید دام زنده، مشکلات بهداشتی و نظارت مستمر بر عرضه دام زنده حل شود. امیدواریم این خدمات ادامه داشته باشد و هر سال ضمن افزایش خدمات تسهیلات مناسبتری برای دسترسی مردم به دام زنده بیش از پیش فراهم شود. به گزارش ایسنا، محمدعلی نجفی شهردار تهران نیز در حاشیه بازدید از این مرکز گفت: شهروندان تهرانی در این مراکز زمان کمتری را صرف خرید دام زنده سالم می کنند و از اتلاف زمان جلوگیری می شود.

راه اندازی طرح پایلوت اتوبوس مدرسه

در منطقه ۴ شهرداری

معاون حمل و نقل و ترافیک شهرداری تهران از راه اندازی طرح پایلوت اتوبوس مدرسه در منطقه ۴ خبر داد. مازیار حسینی با بیان این که اسمال سعی کردیم با نگاه جدیدی بحث سرویس مدارس را دنبال کنیم گفت: یکی از اقدامات ایجاد و راه اندازی ۳ خط اتوبوس مدرسه در منطقه ۴ است. این خطوط در ساعت هایی که دانش آموزان رفت و آمد دارند سرویس دهی می کنند و دارای علامت اختصاصی سرویس مدرسه هستند. وی با اشاره به این که این اقدام برای دانش آموزان هنرستانی و دبیرستانی مفید خواهد بود زیرا دانش آموزان این رده تحصیلی می توانند به شکل مستقل به مدرسه بروند گفت: چنانچه این طرح موفق شود آن را در دیگر مناطق شهر تهران نیز اجرایی خواهیم کرد. معاون شهردار تهران با بیان این که دومین اقدام در این زمینه ورود اتوبوس مدرسه است گفت: این خودروها، مینی باس هایی با ظرفیت ۱۴ نفر هستند که به شکل ویژه به ناوگان اضافه می شوند. در نظر داریم به تدریج از این اتوبوس های ویژه برای سرویس مدارس استفاده کنیم. حسینی با اشاره به این که برنامه ریزی ما این است که ظرف ۴ سال آینده این موضوع را به سرانجام برسانیم گفت: بحث رسیدگی و نظارت بر سرویس مدارس دارای سه ضلع شهرداری، پلیس و آموزش و پرورش است. اگر مدیران مدارس و همین طور انجمن اولیا و مربیان با ما همکاری لازم را نداشته باشند به تنهایی نمی توانیم موفق شویم. وی ادامه داد: زمانی که ماشینی آرم سرویس مدرسه را می گیرد راننده خودرو آموزش های لازم را توسط همکاران پلیس می بیند و آرمی که بعد از دوره به سرویس مدارس داده می شود صرفاً یک برچسب نیست و اگر نباشد، یک فرآیند ناقص شکل می (ادامه دارد ...)

(ادامه خبر ...) گیرد. حدود ۳۰ هزار خودرو در این موضوع دخالت دارند که قطعاً امکان کنترل تک تک آنها برای پلیس در طول یک ماه وجود ندارد و در این بخش نظارت اصلی را خود خانواده ها و مدیران مدارس باید انجام دهند.

رئیس راهور تهران بزرگ خبر داد:

تمهیدات جدید پلیس برای مهر

رئیس پلیس راهنمایی و رانندگی تهران بزرگ از پیش بینی افزایش ۳۰ درصدی حجم ترافیک همزمان با آغاز مهر در معابر پایتخت خبر داد. سردار محمدرضا مهماندار با اشاره به برنامه های پلیس برای بازگشایی مدارس و آغاز مهر، گفت: امسال پلیس راهور برنامه های ویژه ای را برای آغاز سال تحصیلی جدید و همچنین طول سال تحصیلی دارد که جزئیات بیشتر از آن اطلاع رسانی خواهد شد. وی با تأکید بر این که امسال پلیس با جدیت بیشتری بر معاینه فنی خودروها نظارت می کند، گفت: در همین راستا تمامی خودروهایی که فاقد برچسب و معاینه فنی معتبر هستند یا خودروهایی که به هر دلیل نتوانسته اند مجوز لازم برای سرویس مدارس را اخذ کنند، اجازه تردد نخواهند داشت و بدیهی است که خودروهای فاقد معاینه فنی نیز به هیچ عنوان نمی توانند به عنوان سرویس مدرسه فعالیت کنند. وی با تأکید بر این که پلیس کنترل های خود در این حوزه و همچنین سرویس مدارس را سخت تر خواهد کرد، گفت: لازم است سازمان های دیگری که در این حوزه مسؤلیت دارند با پلیس همکاری کنند. مهماندار با بیان این که برابر آمار سال های گذشته، پیش بینی می شود که امسال نیز همزمان با بازگشایی مدارس و دانشگاه ها، شاهد افزایش حجم ترافیک باشیم، گفت: بر اساس پیش بینی های ما از ابتدای مهر حدود ۳۰ درصد به ترافیک شهر تهران افزوده خواهد شد که در همین راستا ماموران ما نیز در آماده باش خواهند بود. رئیس پلیس راهنمایی و رانندگی تهران بزرگ با اشاره به طرح های پیشنهادی پلیس برای مدیریت و روان سازی ترافیک در نیمه دوم سال، افزود: در صورت تأیید شورای ترافیک محدودیت هایی در مسیرهای پرتردد اعمال خواهد شد تا شهروندان بتوانند به موقع در مدارس و محل کار خود حاضر شوند.

مدیرعامل برج میلاد تهران:

در لیگ بازی های رایانه ای

با رویکرد حمایتی مشارکت داشته ایم

مدیرعامل برج میلاد تهران گفت: در لیگ بازی های رایانه ای با رویکرد حمایتی مشارکت داشته ایم. به گزارش روابط عمومی برج میلاد تهران، دکتر علی درویش پور ددر خصوص سومین لیگ بازی های رایانه ای گفت: به عقیده ی ما، رویدادهای فرهنگی نظیر لیگ بازی های رایانه ای به سبب طیف وسیع مخاطبانش، جایگاه ویژه ای را به خود اختصاص داده است. به همین دلیل برج میلاد تهران با رویکرد حمایتی، میزبان این لیگ شده است. مدیرعامل برج میلاد تهران با اشاره به اهداف این برج از مشارکت با بنیاد ملی بازی های رایانه ای گفت: ما با هدف حمایت از رویدادهای فرهنگی، توجه به نیازمندی های جوانان و غنی سازی اوقات فراغت شان و همچنین ترویج رقابت سالم میان جوانان و با توجه به سطح بالای مسابقات، امسال نیز مجدداً تصمیم به همکاری با بنیاد ملی بازی های رایانه ای گرفتیم. درویش پور با بیان اینکه برج میلاد در دوره های گذشته تجربه موفقی از میزبانی این لیگ داشته است، گفت: تجربه های موفق گذشته سبب شد در این دوره نیز همکاری مجدد داشته باشیم.



فوتبال

فرصت ثبت نام در مسابقات انتخابی فقط تا پایان امروز حضور ایران در جام جهانی ورزش های الکترونیک قطعی شد (۹۵۰۸-۹۶/۰۹/۹۶)

اختصاص سهمیه به ایران در مسابقات Electronic Sports World Cup در شهر پاریس فرانسه قطعی شد.

به گزارش فانوس به نقل از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، سهمیه حضور در مسابقات جهانی ورزش های الکترونیک ESWC در رشته Clash Royale شب گذشته به صورت قطعی به ایران اختصاص یافت. بدین ترتیب قهرمان لیگ بازی های رایانه ای ایران در رشته Clash Royale، به مسابقات جهانی اعزام خواهد شد.

جام جهانی ورزش های الکترونیک، هر سال و با حضور قهرمانان بازی های رایانه ای کشورهای مختلف، به عنوان یکی از معتبرترین و مهیج ترین مسابقات این حوزه در جهان برگزار می شود.

نمایندگان ایران از سال ۲۰۱۲ در این مسابقات حضور داشته اند که درخشان ترین نتیجه آن، به سال ۲۰۱۴ و قهرمانی نوید برهانی در رشته فیفا باز می گردد. در سال گذشته هم، نمایندگان ایران در سه رشته فیفا، کَشش رویال و کانتر استرایک به این مسابقات اعزام شدند.

براساس این گزارش، لیگ بازی های رایانه ای ایران، به عنوان مسابقات انتخابی بازی های جهانی، ۱۲ تا ۲۲ شهریورماه با همکاری بنیاد ملی بازی های رایانه ای، برج میلاد تهران و شرکت مکعب (نماینده ESWC در ایران) برگزار می شود.

فرصت ثبت نام در مسابقات انتخابی تا پایان امروز جمعه دهم شهریور ماه تعیین شده است. علاقه مندان برای ثبت نام در سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران، می توانند به نشانی cgame.ir مراجعه کنند.

منبع: بنیاد ملی بازی های رایانه ای

انتهای پیام/

قوانینوز

رکورد ثبت نام در بزرگ ترین مسابقات بازی های رایانه ای ایران شکسته شد (۱۳۹۵-۱۳۹۶)

رکورد ثبت نام برای حضور در لیگ بازی های رایانه ای ایران شکسته شد تا این مسابقه، به بزرگ ترین مسابقات بازی در تاریخ کشور تبدیل شود. به گزارش قوانینوز به نقل از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، در حالی تعداد ثبت نام کنندگان در سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران از مرز ۴ هزار نفر عبور کرده است که در دوره نخست این رقابت ها ۲ هزار و در دوره دوم ۳ هزار نفر در این رویداد شرکت کرده بودند. مهلت ثبت نام در این رقابت ها قرار بود ۵ شهریورماه به پایان برسد اما با توجه به استقبال گسترده علاقه مندان به بازی های رایانه ای، این مهلت تا دهم شهریورماه تمدید شده است. با این حال و پیش از پایان مهلت نهایی ثبت نام، این رقابت ها به بزرگ ترین مسابقات تاریخ بازی های رایانه ای در ایران بدل شده است. برای این رقابت ها یک میلیارد ریال جایزه تعیین شده و قرار است در صورت اختصاص سهمیه، قهرمانان رشته های فیفا و کلش رویال، به مسابقات جهانی ورزش های الکترونیکی پاریس ESWC اعزام شوند. جایزه ویژه این رقابت ها هم یک دستگاه خودرو ۲۰۶ است که به قهرمان رشته ای اهدا خواهد شد که بیشترین تعداد شرکت کننده را داشته باشد. تاکنون بیش ترین تعداد شرکت کننده در بازی ایرانی Quiz of Kings و بازی فیفا بوده و این دو رشته رقابت بسیار تنگاتنگی در این خصوص دارند. بنابراین باید تا ۱۰ شهریور ماه و پایان مهلت ثبت نام صبر کرد و دید در نهایت خودرو ۲۰۶ به عنوان جایزه کدام رشته تعیین خواهد شد. بازی های PES ۲۰۱۷ و FIFA ۲۰۱۷ در دو کنسول پلی استیشن ۴ و اکس باکس ۳۶۰، بازی Clash Royale و بازی ایرانی Quiz of Kings برای گوشی های هوشمند و بازی Counter Strike Global Offensive برای کامپیوتر، رشته های سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران هستند. علاقه مندان برای ثبت نام در سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران، می توانند به نشانی <http://cgame.ir> مراجعه کنند. سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران ESWC از ۱۳ تا ۲۳ شهریور در مجموعه برج میلاد برگزار می شود.

قوانینوز

حضور ایران در جام جهانی ورزش های الکترونیک قطعی شد (۱۳۹۵-۱۳۹۶)

اختصاص سهمیه به ایران در مسابقات Electronic Sports World Cup در شهر پاریس فرانسه قطعی شد. به گزارش قوانینوز به نقل از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، سهمیه حضور در مسابقات جهانی ورزش های الکترونیک ESWC در رشته Clash Royale شب گذشته به صورت قطعی به ایران اختصاص یافت. بدین ترتیب قهرمان لیگ بازی های رایانه ای ایران در رشته Clash Royale، به مسابقات جهانی اعزام خواهد شد. جام جهانی ورزش های الکترونیک، هر سال و با حضور قهرمانان بازی های رایانه ای کشورهای مختلف، به عنوان یکی از معتبرترین و مهیج ترین مسابقات این حوزه در جهان برگزار می شود. نمایندگان ایران از سال ۲۰۱۲ در این مسابقات حضور داشته اند که درخشان ترین نتیجه آن، به سال ۲۰۱۴ و قهرمانی نوید برهانی در رشته فیفا باز می گردد. در سال گذشته هم، نمایندگان ایران در سه رشته فیفا، کلش رویال و کانتر استرایک به این مسابقات اعزام شدند. براساس این گزارش، لیگ بازی های رایانه ای ایران، به عنوان مسابقات انتخابی بازی های جهانی، ۱۳ تا ۲۳ شهریورماه با همکاری بنیاد ملی بازی های رایانه ای، برج میلاد تهران و شرکت مکعب (تمایند ESWC در ایران) برگزار می شود. فرصت ثبت نام در مسابقات انتخابی تا پایان امروز جمعه دهم شهریور ماه تعیین شده است. علاقه مندان برای ثبت نام در سومین دوره لیگ بازی های رایانه ای ایران، می توانند به نشانی cgame.ir مراجعه کنند.

قوانینوز

ناظران ارتباطات و فناوری اطلاعات ایران را بشناسید (۱۳۹۵-۱۳۹۶)

مقایسه صنعت ICT با صنایع دیگر مانند خودروسازی، ساخت وساز، برق و... نشان می دهد رگولاتوری این بخش باید کاملاً فرابخشی باشد.

تدوین مقررات در حوزه فناوری اطلاعات و ارتباطات بسیار پیچیده تر از سایر صنایع است. از سوی دیگر این صنعت به صورت مستمر در حال تغییر بوده و نیاز دارد نهادهای نظارتی، خود را منام به روز نگه دارند. سرعت تغییرات در صنعت فاوا به گونه ای است که گاهی فراموش می کنیم تلفن بیش از ۷۰ سال پیش به ایران وارد شده یا از عمر اینترنت در کشور بیش از ۳ دهه می گذرد.

از سوی دیگر با عرضه تسل های ۴ و ۵ اینترنت همراه و اینترنت پرسرعت ثابت، صنایع دیگر نیز با فناوری اطلاعات درگیر شده اند. بدین ترتیب، نهادهای ارائه دهنده مجوز و نظارتی در این حوزه مدام افزایش می یابند. مقایسه صنعت ICT با صنایع دیگر مانند خودروسازی، ساخت وساز، برق و... نشان می دهد رگولاتوری این بخش باید کاملاً فرابخشی باشد.

فعالیت شرکت های صنعت ارتباطات و فناوری اطلاعات می توان به صورت کلی به دو بخش تامین زیرساخت و تهیه و انتشار محتوا تقسیم کرد. متناظر با این تقسیم بندی، نهادهای نظارتی نیز هر کدام بخشی از کار پایش را انجام می دهند. اگر بخواهیم به صورت یک نمودار درختی این ساختار ارائه مجوز و نظارتی را بررسی کنیم، باید در ابتدا به نهاد تقریباً تازه تاسیس شورای عالی قضایی مجازی بپردازیم. (ادامه دارد ...)



(ادامه خبر ... شورای عالی و مرکز

۱۷ اسفند ۱۳۹۰ مقام معظم رهبری در حکمی، تشکیل یک شورا در زمینه فناوری اطلاعات و ارتباطات را صادر کردند. شورای عالی فضای مجازی و در ذیل آن، مرکز ملی فضای مجازی به عنوان نهادی که با حضور تمامی قوای کشوری و لشکری تشکیل شده است، وظیفه سیاست گذاری در این حوزه را برعهده دارد. در بخشی از فرمان تشکیل این شورا و مرکز، آمده است: «گسترش فزاینده فناوری های اطلاعاتی و ارتباطاتی به ویژه شبکه جهانی اینترنت و آثار چشمگیر آن در ابعاد زندگی فردی و اجتماعی و لزوم سرمایه گذاری وسیع و هدفمند در جهت بهره گیری حداکثری از فرصت های ناشی از آن در جهت پیشرفت همه جانبه کشور و ارائه خدمات گسترده و مفید به قشرها گوناگون مردم و همچنین ضرورت برنامه ریزی و هماهنگی مستمر به منظور صیانت از آسیب های ناشی از آن اقتضا می کند که نقطه کانونی متمرکز برای سیاست گذاری و تصمیم گیری و هماهنگی در فضای مجازی کشور به وجود آید. به این مناسبت شورای عالی فضای مجازی کشور با اختیارات کافی به ریاست رئیس جمهور تشکیل می گردد و لازم است به کلیه مصوبات آن ترتیب آثار قانونی داده شود.» همچنین در این حکم، به ایجاد «مرکز ملی فضای مجازی کشور» با هدف اشراف کامل به روز بر فضای مجازی درونی و بیرونی کشور تحوه رویارویی با آسیب های اینترنت، اشاره شده است.

ریاست این شورا با رئیس جمهور است و دبیر آن ریاست مرکز ملی فضای مجازی را نیز برعهده دارد. پس از تشکیل این شورا، با تصویب مجلس، شوراهای عالی موازی در آن ادغام شدند.

در ادامه این نمودار درختی، وزارتخانه ها، نهادها و سازمان های مختلفی وجود دارد که هر کدام در زمینه مشخصی فعالیت می کنند. در این زمینه، به صورت معمول دولت وظیفه ارائه مجوزها و پروانه های لازم را برعهده دارد و قوای دیگر کشور وظایف نظارتی را انجام می دهند.

در قوه مجریه به صورت مشخص دو وزارتخانه در زمینه ارائه مجوز و نظارت بر عملکرد شرکت های فاوا فعال هستند. وزارت ارتباطات و فناوری اطلاعات که بیشتر در زمینه زیرساخت ها انجام وظیفه می کند و وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی که تنها در زمینه محتوا فعال است.

۱- وزارت ارتباطات و فناوری اطلاعات

مهم ترین نهادی که در ذیل وزارت ICT کار ارائه مجوزها و نظارت بر حسن انجام تعهدات را برعهده دارد، سازمان تنظیم مقررات و ارتباطات رادیویی است که با استناد به ماده ۷ قانون وظایف و اختیارات وزارت ارتباطات و فناوری اطلاعات (مصوب ۱۳۸۲ مجلس شورای اسلامی) از تجمیع معاونت امور مخابراتی وزارت ارتباطات و فناوری اطلاعات و اداره کل ارتباطات رادیویی، به منظور ایفای وظایف و اختیارات حاکمیتی، نظارتی و اجرایی در بخش تنظیم مقررات و ارتباطات رادیویی وابسته به وزارت ارتباطات و فناوری اطلاعات تأسیس شده است.

این سازمان به منظور اجرای مصوبات کمیسیون تنظیم مقررات ارتباطات و تحقق اهداف و ایفای وظایف مورد نظر در بخش ارتباطات رادیویی تأسیس شده و رئیس آن، معاون وزیر است.

کلیه پروانه های شرکت های فعال در زمینه صنعت فاوا را سازمان تنظیم مقررات و ارتباطات رادیویی صادر می کند و برحسب اجرای آن نظارت دارد. براساس آنچه در سایت رسمی رگولاتوری آمده، بدنه این سازمان از چهار معاونت نظارت و اعمال مقررات، بررسی های فنی و صدور پروانه، توسعه مدیریت و امور منابع و امور پستی تشکیل شده است.

سامانه های الکترونیکی نظارتی سازمان تنظیم مقررات در کل کشور مستقر هستند و انجام تعهدات پروانه ای شرکت های بخش خصوصی به صورت مستمر پایش می شود. همچنین کمیسیون و سازمان تنظیم مقررات وظیفه رسیدگی به شکایات مردمی، دولتی و خصوصی و حل اختلاف میان شرکت های را برعهده دارد.

این وظایف و اختیارات گسترده باعث شده است سازمان تنظیم مقررات اکنون به مهم ترین بخش وزارت ارتباطات و فناوری اطلاعات تبدیل شود.

۲- وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی

آنچه وزارت ICT انجام می دهد در زمینه زیرساخت های فنی است، اما شرکت هایی که می خواهند در زمینه تأمین و انتشار محتوای الکترونیکی فعالیت داشته باشند، موظف هستند مجوزهای لازم را از وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی دریافت کنند. به طور مشخص دو نهاد در این وزارتخانه وظیفه ارائه مجوزهای لازم را برعهده دارند.

مرکز فناوری اطلاعات و رسانه های دیجیتال: این مرکز دارای دو واحد اجرایی مستقل و یک واحد برنامه ریزی است. یکی از واحدهای اجرایی متصدی توسعه کاربری فناوری اطلاعات در وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی است و دیگر بخش متولی ساماندهی و توسعه رسانه ها و فعالیت های فرهنگی دیجیتال در کشور است.

هرگونه محتوای اینترنتی برای انتشار در کشور باید از این مرکز مجوزهای لازم را دریافت کند. نرم افزارها، بازی های رایانه ای، موسسات فرهنگی دیجیتال، کانال ها و صفحات شبکه های اجتماعی، نرم افزارهای موبایلی، پیام رسان ها و ... شامل این تعریف می شوند.

بنیاد ملی بازی های رایانه ای: این بنیاد که با مصوبه شورای عالی انقلاب فرهنگی تشکیل شده، ۱۱ وظیفه دارد که از سیاست گذاری در زمینه تولید بازی های رایانه ای تا نظارت بر این بازی ها گسترده است.

قوه قضاییه

همانند تمامی بخش های مختلف کشور، قوه قضاییه بر عملکرد شرکت های و افراد فعال در زمینه فناوری اطلاعات و ارتباطات نیز نظارت دارد. قانون جرایم رایانه ای این وظیفه را مشخص کرده است که مهم ترین بخش آن به کمیته تبیین مصادیق محتوای مجرمانه باز می گردد. این کمیته که در میان مردم به کمیته فیلترینگ مشهور است براساس ماده ۲۲ قانون جرایم رایانه ای تشکیل شده و مسئولیت نظارت بر فضای مجازی و پالایش تارنماهای حاوی محتوای مجرمانه و رسیدگی به شکایات مردمی را برعهده دارد.

اعضای این کارگروه ۱۲ نفر عبارتند از: دادستان کل کشور (رئیس کارگروه)، وزیر اطلاعات، وزیر فرهنگ و ارشاد اسلامی، وزیر دادگستری، وزیر ارتباطات و فناوری اطلاعات، وزیر علوم تحقیقات و فناوری، وزیر آموزش و پرورش، فرمانده نیروی انتظامی، یک نفر خبره در فناوری اطلاعات و ارتباطات به (ادامه دارد ...)



(ادامه خبر ...) انتخاب کمیسیون صنایع و معادن مجلس، یک نفر از نمایندگان عضو کمیسیون قضائی و حقوقی مجلس، رئیس سازمان تبلیغات اسلامی و رئیس سازمان صدا و سیما.

وزارت ارتباطات و فناوری اطلاعات موظف است آنچه این کارگروه به عنوان محتوای مجرمانه تشخیص می دهد را مسدود (فیلتر) کند. از سوی دیگر براساس قانون جرایم رایانه ای چنانچه محتوای مجرمانه موجود در اینترنت، داخلی باشد یا سایت متخلف در داخل ایران میزبانی (هاستینگ) شود، دادستانی به صورت مستقل می تواند دستور مسدودسازی آن را صادر کند.

صداسیما معاونت رسانه مجازی صدا و سیما در زمینه ارائه مجوزهای لازم برای فعالیت شرکت هایی که می خواهند تلویزیون تعاملی (IPTV) ارائه دهند، فعال شده است. این معاونت تاکنون بارها تلاش کرده است تلویزیون تعاملی را در ایران راه اندازی کند، اما موفقیت چشم گیری در این زمینه نداشته است.

نیروی انتظامی احتمالاً عبارت آشنای «پلیس فتا حواش به همه چیز هست» را تقریباً تمامی ایرانی ها شنیده اند. این عبارت و حواشی پیرامون آن باعث شد پلیس فتا به شهرتی خیره کننده دست یابد، اما در عین حال وظایف این بخش از نیروی انتظامی را به صورتی ناقص در میان مردم منعکس کرد. پلیس قضای تولید و تبادل اطلاعات ایران (فتا) یک واحد تخصصی نیروی انتظامی جمهوری اسلامی ایران است که وظیفه آن جلوگیری و مبارزه با ایجاد فیشینگ (کلاهبرداری اینترنتی) و جعل، سرقت اینترنتی، هک و نفوذ، جرایم سازمان یافته رایانه ای، پورتوگرافی (موارد سوء اخلاقی) و مخصوصاً تجاوز به حریم خصوصی افراد است. همچنین دسترسی غیرمجاز، برداشت اینترنتی غیرمجاز از حساب های بانکی اشخاص، شنود غیرمجاز، جعل رایانه ای، تخریب و اختلال در داده ها و سامانه های رایانه ای و مخابراتی، استفاده غیرمجاز از پهنای باند بین المللی برای برقراری ارتباطات مخابراتی، تولید و آموزش بدافزارها یا نرم افزارهای ارتکاب جرایم سایبری و گذرواژه و اطلاعات کاربران از جمله موضوعاتی هستند که مورد پیگیری پلیس فتا قرار می گیرند.

نهادهای جانی جدا از همه آنچه گفته شد، شرکت های فعال در صنعت فناوری اطلاعات و ارتباطات برای انجام برخی از امور کلی خود نیاز به مجوزهایی دارند که هرکدام را یک نهاد یا بخش ارائه می دهد. به عنوان نمونه اگر شرکتی بخواهد در زمینه پرداخت الکترونیکی فعالیت کند یا این امکان را در سایت و اپلیکیشنی فراهم کند، نیاز به اخذ مجوز از مرکز توسعه تجارت الکترونیکی (وابسته به وزارت صنعت، معدن و تجارت) و بانک مرکزی دارد. همچنین شرکت هایی که تجهیزات خود را در سطح شهرها نصب می کنند (شرکت های مخابراتی) باید از شهرداری های مجوز بگیرند. بدین ترتیب می توان گفت شرکت های قاوا برای انجام کارهای خود باید چندین و چند مجوز مختلف را اخذ کرده و به نهادهای متعددی پاسخگو باشند. این موضوع باعث می شود این صنعت به حال خود رها نشده و کاملاً براساس قانون و شفاف به راه خود ادامه دهد.

منبع: مدیریت برند آسیاتک



نیازی به حضور همه شرکت کنندگان در روز نخست نیست برنامه زمان بندی مسابقات لیگ بازی های رایانه ای به زودی منتشر می شود (۱۳۹۵/۰۶/۱۱-۱۳۹۵/۰۶/۱۱)

پس از اتمام ثبت نام در سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران در شب گذشته، امروز قرعه کشی جهت تعیین زمان بندی و جدول مسابقات شرکت کنندگان انجام خواهد شد.

به گزارش قانونس براساس اعلام ستاد اجرایی سومین لیگ بازی های رایانه ای، نیازی به حضور همه شرکت کنندگان در روز نخست مسابقات نیست و افراد براساس برنامه زمان بندی، کافی است نیم ساعت پیش از شروع مسابقه در محل برگزاری حضور داشته باشند. ثبت نام در لیگ بازی های رایانه ای شب گذشته به پایان رسید و قرعه کشی و زمان بندی مسابقات در حال انجام است. براساس اعلام ستاد اجرایی مسابقات، نتایج قرعه کشی و زمان بندی دقیق مسابقات سومین لیگ بازی های رایانه ای ایران عصر امروز ۱۱ شهریور ماه از طریق سایت cgame.ir اعلام می شود و شرکت کنندگان می توانند با توجه به زمان اعلام شده، در محل مسابقات حضور یابند. لازم به ذکر است به هیچ وجه نیاز به حضور همه شرکت کنندگان در روز و ساعات اولیه رقابت ها نیست و تنها نیم ساعت پیش از آغاز مسابقه کافی است در محل برگزاری حضور داشته باشند.

منبع: بنیاد ملی بازی های رایانه ای

انتهای پیام /

قطعی شدن حضور ایران در جام جهانی ورزش های الکترونیک (۱۳/۰۶/۹۶-۱۵/۰۶/۹۶)

اختصاص سهمیه رشته Clash Royale به ایران در مسابقات Electronic Sports World Cup در شهر پاریس فرانسه قطعی شد.

به گزارش خبرنگار حوزه دنیای ارتباطات گروه فضای مجازی باشگاه خبرنگاران جوان؛ سهمیه حضور در مسابقات جهانی ورزش های الکترونیک ESWC در رشته Clash Royale شب گذشته به صورت قطعی به ایران اختصاص یافت. بدین ترتیب قهرمان لیگ بازی های رایانه ای ایران در رشته Clash Royale، به مسابقات جهانی اعزام خواهد شد.

جام جهانی ورزش های الکترونیک، هر سال و با حضور قهرمانان بازی های رایانه ای کشورهای مختلف، به عنوان یکی از معتبرترین و مهیج ترین مسابقات این حوزه در جهان برگزار می شود.

نمایندگان ایران از سال ۲۰۱۲ در این مسابقات حضور داشته اند که درخشان ترین نتیجه آن، به سال ۲۰۱۴ و قهرمانی توید برهانی در رشته فیفا باز می گردد. در سال گذشته هم، نمایندگان ایران در سه رشته فیفا، کلش رویال و کانتر استریک به این مسابقات اعزام شدند.

براساس این گزارش، لیگ بازی های رایانه ای ایران، به عنوان مسابقات انتخابی بازی های جهانی، ۱۲ تا ۲۳ شهریورماه با همکاری بنیاد ملی بازی های رایانه ای، برج میلاد تهران و شرکت مکعب (نماینده ESWC در ایران) برگزار می شود.

منبع: بنیاد ملی بازی های رایانه ای

راهنمای بولتن

قالب محتوا

خبر



یادداشت



گزارش



مقاله



اطلاعیه



فراخوان



گفتگو



پیام مردمی



تصویری



شماره صفحه



مثبت +

منفی -

بی طرف 0

جهت گیری محتوا

عنوان خبر

منابع دیگر: منبع ۱ | منبع ۲ | منبع ۳ | ...

محل قرارگیری خلاصه خبر

محل قرارگیری

فراوانی خبر

بریده جراید در روزنامه

بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای در آینه مطبوعات

بهمن ۹۵ تا تیر ۹۶

